

Programa de intervención terapéutica de la ludopatía y resumen de resultados

M.^a CONSUELO MARAZUELA ZAPATA
M.^a DEL MAR MARAZUELA ZAPATA

Cuando en 1989 empezamos a trabajar con jugadores patológicos en la ASOCIACIÓN MADRILEÑA DE JUGADORES EN REHABILITACIÓN (A.M.A.J.E.R.), nos encontramos entre otros muchos problemas con dos principales: el primero las escasísimas experiencias anteriores con este tipo de patología y menos aún en asociaciones que se habían realizado en España lo que prácticamente nos obligaba a diseñar un nuevo modelo de intervención y a experimentar en la práctica sus resultados; el segundo, pero no por ello menos importante, la gran avalancha de pacientes que sufrimos, estos suelen acudir en oleadas de periodicidad impredecible —por ejemplo, en febrero de 1989 A.M.A.J.E.R. contaba con 20 socios, mientras que en abril después de una intervención televisiva, el número de socios ascendió a 89—. Con estos condicionantes comenzamos a trabajar y aunque existía la posibilidad de escalonar la entrada de pacientes al programa de intervención, debíamos tener en cuenta dos aspectos fundamentales que aconsejaban no demorarlo demasiado:

- a) La situación desesperada en la que se encuentran los jugadores cuando solicitan ayuda.
- b) La no existencia de una red asistencial especializada a donde derivarlos.

Actualmente en vista de que los trabajos sobre el juego patológico (j. p.) parecen claramente insuficientes y ya que no está demostrado que exista un solo modelo psicológico totalmente satisfactorio con el que abordar este trastorno, hemos recogido, en la búsqueda de una