

Análisis descriptivo del perfil del jugador patológico. Otros trastornos y problemas asociados

CONSUELO MAZARUELA
MARIA DEL MAR MAZARUELA
EDUARDO ORTEGA
(AMAJER - MADRID)

Cuando en 1977 se despenalizó el juego en España como una más de las libertades que tan necesarias eran en nuestro país pocos podían imaginar que, diez años más tarde, cerca de un 2 % de nuestra población adulta necesitaría tratamiento psicológico por la explosión de una nueva patología: el juego patológico.

Así surgió AMAJER, Asociación Madrileña de Jugadores en Rehabilitación, en 1989. Dos psicólogos y un pequeño grupo de personas que habían destrozado su vida por la adicción al juego decidieron fundar una asociación que les ayudara a ellos y a todos aquellos que sufrieran este mismo problema; tres años después AMAJER había atendido cerca de 3.000 consultas sobre juego patológico, había prestado ayuda terapéutica a 480 jugadores y a sus familiares y cuenta en la actualidad con 384 socios.

Podemos definir brevemente al jugador patológico como el sujeto en el cual el juego llega a ser el factor más importante en su vida, anteponiéndolo a todos los demás valores, la conducta de juego se vive como independiente del control del sujeto y éste asume riesgos cada vez mayores en las apuestas, llegando a lesionar sus intereses personales, familiares y sociales.

Este estudio está realizado, en base a una muestra aleatoria de 80 pacientes, de los tratados en la Asociación Madrileña de Jugadores en Rehabilitación (A.M.A.J.E.R.), en el periodo que abarca desde el 01-01-91 al 31-10-91. La elección de los individuos objeto del estudio se realizó tomando 80 nombres por insaculación, del libro de registro de entrada de pacientes a 31-10-91.