

OBJETOS DE APRENDIZAJE

LÍNEA 2

2019

MATERIALES DE FORMACIÓN PARA ESTUDIANTES
DE GRADO DE LA COMPETENCIA DIGITAL

5. Resolución de problemas: 5.3. Usar la tecnología digital de forma creativa:
3. Herramientas innovadoras



crue

Universidades
Españolas

Red de Bibliotecas
REBIUN



UNIVERSIDAD PONTIFICIA DE SALAMANCA
Servicio de Biblioteca

MATERIALES DE FORMACIÓN PARA ESTUDIANTES DE GRADO DE LA COMPETENCIA DIGITAL

5. Resolución de problemas: 5.3. Usar la tecnología digital de forma creativa:
3. Herramientas innovadoras

REBIUN Línea 2 (3er. P.E.) Grupo de Competencia Digital



Documento bajo licencia Creative Commons



crue

Universidades
Españolas

Red de Bibliotecas
REBIUN

Usar la tecnología digital
de forma creativa

HERRAMIENTAS INNOVADORAS



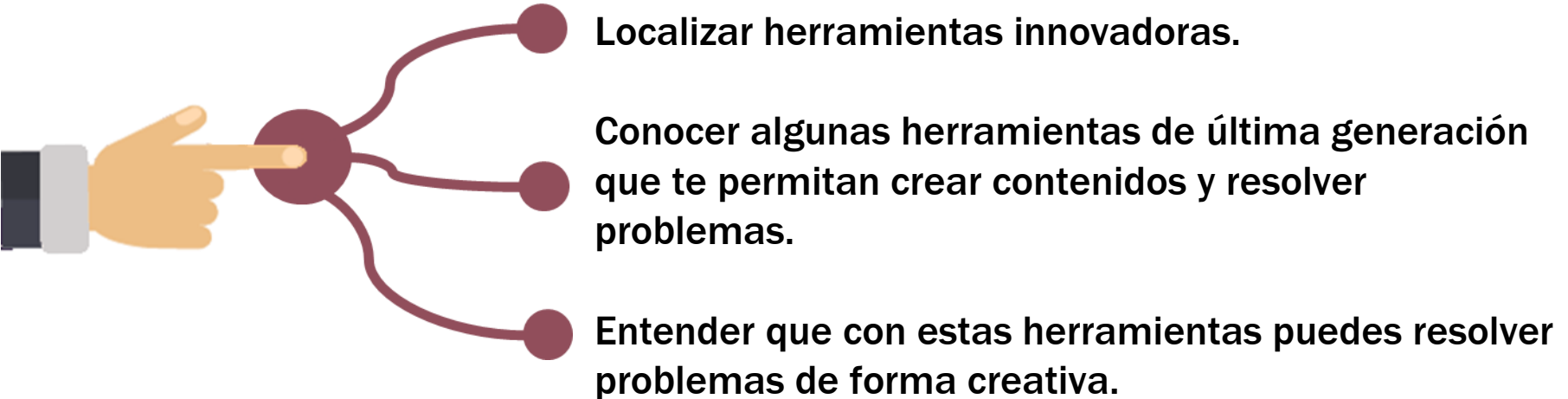
CRUE

REBIUN

Red de Bibliotecas Universitarias

OBJETIVOS

Al finalizar esta actividad tienes que ser capaz de:



SUMARIO

- **Introducción (cómo encontrar herramientas)**
- **Presentaciones (Prezi)**
- **Textos (Medium)**
- **Infografías (Piktochart)**
- **Mapas conceptuales (Cmap Tools)**
- **Audio (Audacity)**
- **Cartografía (Google Maps)**
- **Vídeo (Animaker)**
- **Análisis de datos cualitativos (Atlas.ti)**
- **Lenguajes de programación (Python)**
- **Gráficos (Tableau)**

INTRODUCCIÓN

Hoy en día podemos acceder a gran cantidad de herramientas **innovadoras, sencillas de usar y gratuitas**. Estas herramientas nos pueden permitir realizar tareas y solucionar problemas de una forma **no convencional, creativa y eficaz**.



Los usuarios de ordenadores, *tablets* o teléfonos **Apple** podéis buscar aplicaciones para Mac OS o iOS en los App Store.



Los usuarios de tablets o teléfonos **Android** podéis buscar aplicaciones en Google Play.



Los usuarios de **Linux** podéis buscar en los repositorios de aplicaciones de Linux como Gnome.



Los usuarios de **Windows** podéis buscar en Microsoft Store.

En este módulo os ofrecemos una **selección de herramientas innovadoras** que podéis usar en vuestro trabajo.

No obstante, también podéis buscar vosotros mismos la herramienta adecuada.

Las herramientas no solo son programas o aplicaciones para instalar en nuestro dispositivo. Cada vez son más frecuentes las herramientas “en la nube”.

Podéis buscar herramientas mediante una **búsqueda en Google**, indicando el propósito o la necesidad: “herramientas presentaciones” o “mind maps tools” nos devolverá una amplia selección de recursos para nuestro trabajo.

PRESENTACIONES

Prezi

El programa que recomendamos para presentaciones es:



Podemos usarlo **gratuitamente**. Dispone de gran número de plantillas, iconos, tipos de letra, imágenes, etc.

Su principal atractivo es el **sistema de zoom** que permite presentaciones muy dinámicas

Prezi también hace funciones de **red social**, permitiéndonos compartir y divulgar nuestras presentaciones. Por supuesto también podemos **encontrar y usar** (si el autor lo permite) presentaciones creadas por otros.



Otras herramientas innovadoras para presentaciones son [Knovio](#) y [Emaze](#).

INFOGRAFÍAS

Piktochart

Podemos realizar **infografías muy atractivas** utilizando:

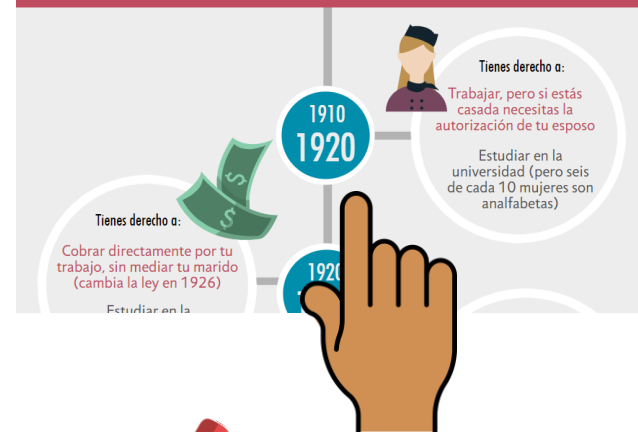


Podemos utilizarlo gratuitamente y aprovechar las plantillas, iconos, tipos de letra y posibilidades creativas de un **programa profesional** para crear impactantes infografías.

Otras herramientas innovadoras para infografías son [Canva](#) y [Visme](#).

“DERECHOS DE LA MUJER TRABAJADORA”

¿Qué no podrías haber hecho si hubieras nacido mujer hace 60 años?
¿Qué le estaba prohibido a tu abuela?



TEXTOS

Medium

Si necesitas un lugar para **publicar o difundir un texto**, hay una herramienta que te puede ayudar:

Medium



Es una **plataforma de autopublicación**, con funciones de edición y tratamiento de textos. Nos sirve para guardar y agrupar los materiales textuales que queramos divulgar.

Otras herramientas innovadoras para escribir y divulgar textos son [WordPress](#) y [Blogger](#).

El lado oscuro de la creatividad



nachogil [Follow](#)
Dec 10, 2018 · 10 min read

Valoramos mucho la creatividad, las encuestas en entornos de negocio y empresa destacan cada año la creatividad como una de las la cualidad más importante con las que debe contar una organización o un directivo.

La creatividad ha tenido una campaña de relaciones públicas tan potente durante los últimos años, que podría decirse, que como individuos u organizaciones la idolatramos, y eso sin que la mayor parte de las personas a las que preguntemos sepan ni siquiera definir exactamente a qué nos referimos con ese término.

Hemos idealizado tanto el vago concepto de creatividad, que nos resulta inimaginable, como individuos u organizaciones, que la creatividad tenga un lado oscuro, o que incluso pueda ser perjudicial para las organizaciones.



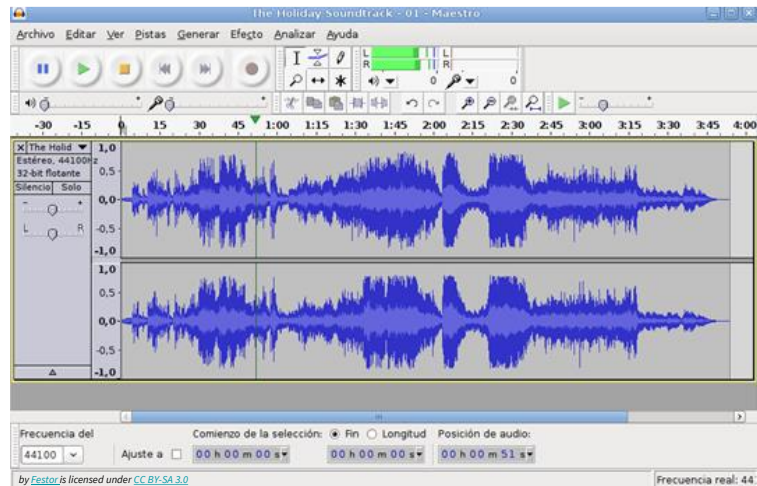
AUDIO

Audacity

Si necesitamos **preparar, editar, mezclar** o hacer cualquier cosa con una **grabación de audio**, podemos utilizar esta herramienta:



Audacity nos permitirá un tratamiento profesional del audio. Dispone de **muchos plugins y efectos**, y el aprendizaje no es muy complicado.



Otras herramientas innovadoras para trabajar con audio son [EXPStudio](#) y [Ardour](#).

MAPAS

Google Maps

La herramienta que recomendamos para trabajar con mapas es:



Google Maps ofrece innumerables **opciones creativas**: no solo sirve para geolocalización o ver mapas. Podemos hacer **rutas** y guardarlas, **visitas virtuales** a museos u otros edificios, medir distancias, ver mapas históricos, señalar datos, etc.



Otras herramientas innovadoras para trabajar con mapas son [HERE WeGo](#) y [Waze](#).

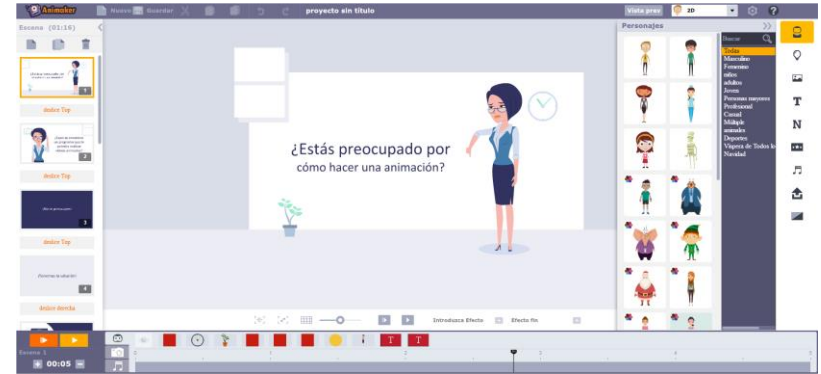
ANIMACIÓN

Animaker

Nuestra herramienta favorita para hacer vídeos de animación es:



Con ella podremos realizar **animaciones** simples, pero **muy creativas**, originales y personalizadas. En un entorno tan complejo pero tan impactante como la animación, es muy interesante disponer de una herramienta que nos permita realizar animaciones sin un alto costo de aprendizaje.

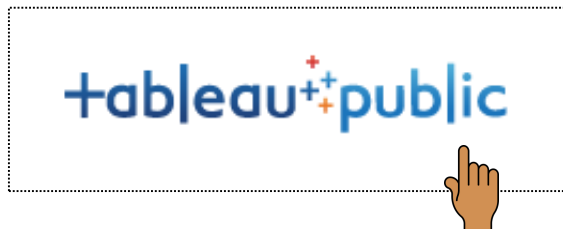


Otras herramientas innovadoras para trabajar con animaciones son [Powtoon](#) y [Scratch](#).

GRÁFICOS

Tableau Public

De entre la gran cantidad de herramientas innovadoras para gráficos, os recomendamos:



Uso y almacenamiento gratuito. Con **funciones de infografía, animación y hoja de cálculo**, Tableau os permitirá **presentar los datos de forma impactante y creativa**.



Otras herramientas innovadoras para trabajar con gráficos son [DataWrapper](#) y [Plotly](#).



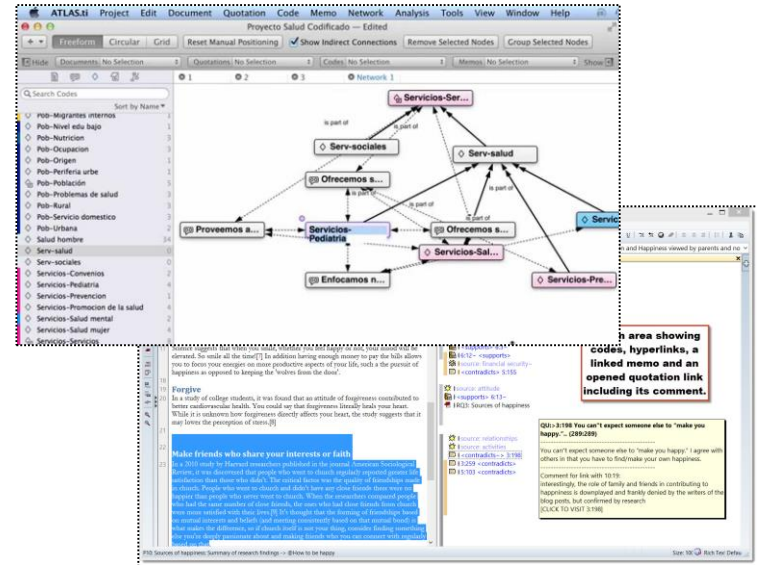
ANÁLISIS DE DATOS CUALITATIVOS

Atlas.ti

Para el análisis de datos cualitativos, hemos seleccionado este programa:



En ciencias sociales y humanidades es crucial el **análisis de datos cualitativos**. Atlas.ti ofrece **potentes herramientas** para realizarlo.



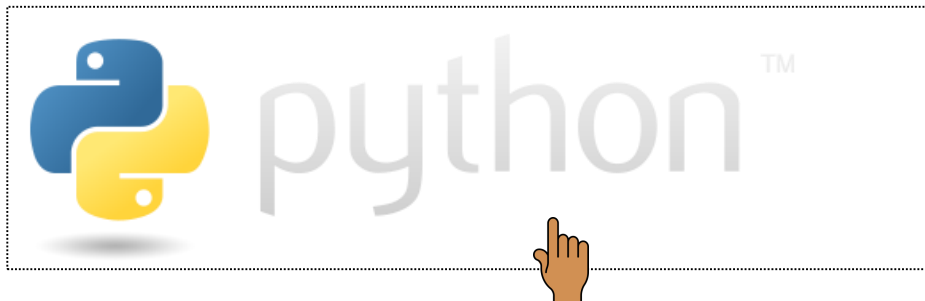
Otras herramientas innovadoras para trabajar con gráficos son [MaxQData](#) y [Nvivo](#).



LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python

Aunque pueda asustarnos la sola mención del término, **tener nociones de un lenguaje de programación** puede ayudarnos a **resolver muchos problemas**. Hemos elegido este:



Es un lenguaje relativamente legible y **dispone de gran cantidad de implementaciones y bibliotecas** que se adaptan a distintos objetivos y funciones.

```
# Python 3: Simple output (with Unicode)
>>> print("Hello, I'm Python!")
Hello, I'm Python!

# Input, assignment
>>> name = input('What is your name?\n')
>>> print('Hi, %s.' % name)
What is your name?
Python
Hi, Python.
```

Otros lenguajes de programación innovadores son [R](#) y [JavaScript](#).



PARA SABER MÁS...

[Guía temática BUPNA Ciencia 2.0](#)
[Innovations in Scholarly Communication](#)



CRUE

REBIUN

Red de Bibliotecas Universitarias



UNIVERSIDAD PONTIFICIA DE SALAMANCA

Servicio de Biblioteca